

**REGLAMENTO DE
PARTIDOS Y
COMPETICIONES**

**FEDERACIÓN VASCA
DE RUGBY**



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY

“TXURI URDIN” ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24

20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN

TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659

E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org

Web: www.euskadirugby.org

TITULO PRIMERO

REGULACION GENERAL

CAPITULO I – DISPOSICIONES GENERALES

ART. 1

Todos los encuentros de cualquier modalidad o categoría organizados por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY se regirán por el presente Reglamento, el Reglamento de Juego vigente en cada momento, las normativas propias de la competición y las demás normativas aplicables.

ART. 2

El presente Reglamento de Partidos y Competiciones será interpretado y aplicado por los órganos competentes de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, en sus respectivos ámbitos.

ART. 3

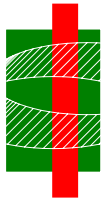
La Temporada oficial de Rugby dará comienzo el día uno de Septiembre de cada año y terminará el día treinta y uno de Agosto del año siguiente.

ART. 4

Los Campeonatos y competiciones organizados por las Federaciones Territoriales que clasifiquen para participar en Competiciones de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY deberán finalizar con la antelación prevista en las respectivas normativas que regulen estas Competiciones.

ART. 5

En caso de fuerza mayor o circunstancias extraordinarias o catastróficas, la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY podrá modificar, restringir, suspender o ampliar la temporada oficial de juego, en las competiciones organizadas bajo su jurisdicción.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

CAPITULO II - SELECCIONES VASCAS

ART. 6

La FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY organizará las actividades de las Selecciones Vascas, en las categorías o modalidades que estime oportunas, supeditándose a ellas los calendarios de las competiciones.

ART. 7

La asistencia a la convocatoria de las selecciones Vascas, supone la aceptación de la disciplina que se imponga por Directivos/as y Tecnicos/as en concentraciones, partidos o giras, así como de las normas y reglamentos establecidos por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY a estos efectos.

ART. 8

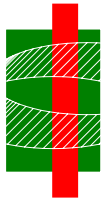
Para formar parte de las Selecciones Vascas, los jugadores/as deberán ajustarse a la legislación vigente y a las normas establecidas por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, y no estar sujetos/as a suspensión de la licencia federativa.

ART. 9

Las infracciones de los/as jugadores/as de las Selecciones Vascas con motivo de concentración, entrenamiento, partido o gira, por falta de disciplina, en el ámbito de la competición o fuera del mismo, serán castigadas con arreglo al presente reglamento y demás normas aplicables.

La FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, a través de sus órganos competentes establecerá a principios de temporada el calendario de actividades de las distintas selecciones, así como de las competiciones de clubes. Intentará que no haya simultaneidad de actividades de selección y de clubes en las mismas categorías.

Los jugadores/as convocados/as para entrenamientos o encuentros que figuran en el calendario aprobado por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY de las distintas selecciones vascas de cualquier categoría, en caso de que no acepten participar en las mismas, no podrán alinearse, en la misma fecha o fin de semana en que se celebre la actividad de la selección, con sus clubes en actividades o competiciones de otra categoría en las que por su edad les estuviera permitido participar. Se considerará alineación indebida del jugador/a el incumplimiento de esta disposición.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

TITULO SEGUNDO

LAS COMPETICIONES

CAPITULO I - ORGANIZACIÓN DE ENCUENTROS

ART. 10

Se consideran competiciones oficiales las siguientes, siempre que figuren con tal carácter en los calendarios aprobados:

- a) Los Campeonatos o Ligas organizados por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY.
- b) Los encuentros de las Selecciones Vascas.

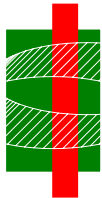
Encuentro no oficial será cualquier otro no incluido en los puntos anteriores o que no figure como competición oficial en los calendarios aprobados. Todos estos encuentros quedan sujetos a las normas establecidas en el presente reglamento y demás normativas respecto a los incidentes que puedan ocurrir con motivo de la celebración de los mismos.

Las referencias a los Clubes contenidas en el presente Reglamento, en relación con la participación en la competición, organización de encuentros, infracciones y sanciones, se entenderán aplicables, en su caso, a las Selecciones Vascas en sus respectivos ámbitos y competiciones.

ART. 11

En todo partido oficial el Club que juegue como local comunicará a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, al juez/a y al club contrario, por medio del que quede constancia y con la antelación prevista en este Reglamento o en la normativa correspondiente a la competición respectiva, la hora de comienzo, el campo en que se jugará y los colores oficiales de su equipo.

Cada uno de los clubes que dispute el encuentro deberá designar un Delegado/a de Club para el mismo. Asimismo, el Club local o, en su caso, el organizador del encuentro designará un Delegado/a de Campo. Todos los Delegados/as deberán estar en posesión de la licencia federativa correspondiente para tal función.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

ART. 12

Los partidos oficiales, deberán jugarse en las fechas y campos fijados en calendario de competición aprobado.

La Federación, a petición de los interesados de mutuo acuerdo, cursada con antelación mínima de 3 semanas a la señalada para el comienzo del encuentro, podrá autorizar el cambio de fecha, o campo, debiéndose solicitar la aprobación del cambio al Comité de Disciplina u órgano competente.

En cualquier caso el Comité de Disciplina podrá conceder aplazamientos por causas de fuerza mayor.

ART. 13

En todos los partidos los equipos contendientes deberán presentarse en el campo de juego cinco minutos antes de la hora señalada para el comienzo del partido debidamente equipados. El juez/a no permitirá la alineación del jugador/a que, a su juicio, no lo estuviera correctamente.

ART. 14

El Juez/a, discrecionalmente, podrá conceder un plazo de gracia para el comienzo del encuentro sobre la hora señalada para este, hasta un máximo de 15 minutos. Transcurrido el plazo de gracia, decretará la incomparecencia del o de los equipos que no se hubieran presentado.

En caso de que el equipo que se encontrara en el terreno de juego solicitara esperar al no comparecido, el juez/a podrá ampliar el plazo de gracia, si así lo considera oportuno.

ART. 15

Para poder comenzar válidamente un partido, es necesario que se encuentren en el terreno de juego, debidamente equipados y capacitados para jugar, por lo menos once jugadores/as por cada equipo, salvo que la modalidad de juego prevea un número menor de jugadores/as participantes. De ellos/as, al menos, cinco deberán estar preparados/as y capacitados/as para jugar en los puestos de primera línea en la melé ordenada.

El Juez/a autorizará la entrada en el terreno de juego a los jugadores/as que lleguen posteriormente, hasta completar el número reglamentario por cada equipo, siempre y cuando hayan sido incluidos en el Acta al inicio del encuentro y presenten sus respectivas licencias o se identifiquen de forma reglamentaria.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

Si una vez comenzado el juego, uno de los equipos queda con el número de jugadores/as inferior a once, o el número reglamentario según la modalidad correspondiente, ello no será obstáculo para que el partido prosiga normalmente hasta su terminación, siempre que no exista inferioridad manifiesta a juicio del/la juez/jueza, que ponga en peligro la integridad de los/las jugadores/as, y pudieran formar en la primera línea tres jugadores/as entrenados/as y capacitados/as para este puesto.

En todo caso, se tendrá en cuenta lo que establezca el Reglamento de Juego o la normativa de la competición para los encuentros, en función de la edad o la modalidad de juego.

ART. 16

Cuando se enfrenten en un partido dos Clubes cuyos uniformes de juego sean iguales o tan parecidos que puedan dar lugar a confusión, cambiará su uniforme por otro bien distinto el equipo que juegue fuera de casa.

Si el partido se juega en un campo neutral, cambiará de uniforme el Club de afiliación más moderna, salvo que la normativa aplicable establezca otra norma.

ART. 17

Corresponde al Club organizador del partido tener debidamente señalado el terreno de juego, con los banderines reglamentarios, y disponer de los balones homologados necesarios para el juego, de las características reglamentarias.

En los partidos que se celebren en un campo neutral, cada equipo deberá llevar dos balones de características reglamentarias, preparados para el juego. Cualquiera de los equipos podrá proponer la sustitución de un balón defectuoso, siendo el Juez/a quien resolverá sobre ello.

Se estimará como campo propio, a todos los efectos, el que utilicen los Clubes en lugar del suyo cuando por circunstancias especiales tengan que jugar en otro diferente, al que le corresponda organizar el encuentro.

ART. 18

En los encuentros se permitirán los cambios de jugadores/as autorizados/as por el Reglamento de Juego o de la competición de que se trate. En todo caso será necesario



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

que los jugadores/as que sustituyan a otros/as hayan sido incluidos en el Acta del encuentro, antes del inicio del mismo, y dentro del número de jugadores/as permitidos como reservas para cambios o sustituciones.

Un jugador/a que haya sido sustituido/a no puede, en ningún caso, volver a entrar a jugar durante el partido; si lo hiciere, se considerará alineación indebida, salvo en los casos que se especifican en el Reglamento de Juego.

En el caso de que un/a primera línea sufra una lesión no sangrante, debiendo ser atendido/a fuera del terreno de juego, el juez/a por motivos de seguridad, se dirigirá al/a capitán/a de su equipo para saber si tiene otro jugador/a suficientemente entrenado/a o experimentado/a para ocupar esa posición; si ningún/a jugador/a puede ocupar ese puesto el capitana/a designará un/a delantero/a para que abandone el terreno de juego y el juez/jueza permitirá que entre en el campo un/a primera línea reserva. El cambio realizado estará finalizado cuando se reintegre el/la jugador/a lesionado/a o este cambio sea definitivo. En ese momento también se reintegrará el delantero/a que abandonó el terreno de juego para la sustitución temporal.

El mismo procedimiento se seguirá en el caso de que fuera expulsado temporalmente un primera línea.

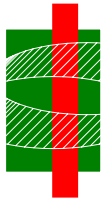
CAPITULO II - TERRENOS DE JUEGO

ART. 19

En encuentros de competiciones oficiales los terrenos de juego y las instalaciones complementarias de servicios (vestuarios, WC, botiquín, etc.) deberán reunir las condiciones que se establecen en el Reglamento de Juego o en las respectivas normativas que correspondan. La inspección y homologación de los terrenos de juego por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY se realizará de acuerdo con las normativas vigentes al efecto.

ART. 20

Los terrenos de juego deberán estar convenientemente marcados, incluso con banderines flexibles en las líneas de marca, balón muerto, centro y 22 metros, y en general cumplir con las normas más elementales de seguridad, como tener la base de los palos y bocas de riego suficientemente protegidos, al comenzar los encuentros, de conformidad con lo que a este respecto establecen las Reglas de Juego.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

ART. 21

Entre el terreno de juego y el espacio destinado al público existirá en todo el perímetro una zona de protección que tendrá como anchura mínima 3,50 metros en los laterales y 2,00 metros en los fondos. Esta zona tendrá el suelo similar al terreno de juego. Debiendo existir un obstáculo o elemento físico de separación que diferencie y distinga estos dos espacios.

De forma excepcional, la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY podrá homologar terrenos de juego, o autorizar la celebración de partidos en terrenos de juego que tengan dimensiones o características distintas a las fijadas en el Reglamento de Juego y en este Reglamento.

ART. 22

Es condición indispensable que, como instalaciones complementarias, todos los terrenos de juego posean vestuarios independientes para cada equipo contendiente y para el equipo de jueces y juezas, debidamente garantizados y vigilados, provistos de lavabos, duchas y demás servicios sanitarios, entre los que se incluye el Botiquín, todo ello en las debidas condiciones de higiene. En casos especiales justificados podrán ser autorizados terrenos de juego que no reúnan de forma completa las condiciones anteriormente expresadas, a petición del interesado.

ART. 23

Cuando por algún Club se denunciaran como anómalas las condiciones de un terreno de juego antes del comienzo del encuentro, las diligencias de comprobación deberán efectuarse previamente a la celebración del mismo.

En caso de que la reclamación resultara fundada, a juicio del juez/a, este/a tomará las medidas necesarias para que se subsanen las anomalías antes del partido. Si ello no fuera posible, a juicio del juez/a, se celebrará o se suspenderá el encuentro; en caso de suspensión, será de aplicación, en su caso, lo dispuesto en el artículo 47 de este Reglamento.

En todo caso el/la juez/jueza deberá escuchar a ambos delegados/as de Clubes y resolver o reseñar en acta sus opiniones.



CAPITULO III -COMPETICIONES OFICIALES

ART. 24

Los órganos competentes de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY aprobarán las normativas propias de sus competiciones, que podrán regular los siguientes aspectos:

- a) Número mínimo de licencias por equipo.
- b) Fechas de inscripción.
- c) Importe y forma de pago de las cuotas de inscripción y demás conceptos económicos.
- d) Regulación de las sustituciones de jugadores/as.
- e) Reglas de participación de jugadores/as en los diferentes equipos de un mismo club.
- f) Reglas de participación de jugadores/as de categorías distintas a las de la competición.
- g) Reglas de participación de jugadores/as extranjeros.
- h) Plazos y forma de comunicación de fechas, horas y lugar de celebración de los encuentros.
- i) Plazos y forma de comunicación de los resultados.
- j) Obligación de asistencia de servicios médicos.
- k) Horario de comienzo de los encuentros.
- l) Características de los terrenos de juego y de las instalaciones complementarias.

ART. 25

Según sea el sistema de jugarse, las competiciones podrán ser por eliminatorias o por puntos.



ART. 26

En las competiciones que se jueguen por eliminatorias el equipo que resulte vencido será excluido de la misma, y en las que se jueguen por puntos la clasificación se hará con arreglo a los obtenidos por cada uno de los Clubes contendientes a razón de:

- + 4 puntos por partido ganado.
- +2 punto por partido empatado.
- 0 puntos por partido perdido.

Al equipo que anote en el encuentro cuatro o más ensayos se le añadirá un punto de bonus.

Al equipo que pierda el encuentro por una diferencia de 7 ó menos puntos se le añadirá un punto de bonus.

En las competiciones por puntos, en caso de incomparencias, renunciaciones, alineaciones indebidas o sanciones por las que uno de los equipos resulta declarado vencedor por el resultado de 7-0, en virtud de decisión del órgano competente, el equipo vencedor obtendrá 5 puntos, mientras que el equipo declarado perdedor no sumará punto alguno, restándosele cuatro puntos en la clasificación.

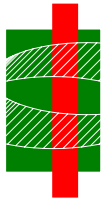
ART. 27

Los partidos de competición oficial que corresponda organizar a un Club en su propio campo deberán jugarse en el que tengan inscrito como tal, si lo tuvieran, salvo cuando fuese autorizado por el órgano competente para jugar en otro distinto.

ART. 28

Las competiciones organizadas por las Federaciones Territoriales, cuando sus resultados afecten a la clasificación o requisitos para las competiciones de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, deberán ajustarse a las normativas y criterios de esta. En caso de que dichas competiciones no se ajustasen a los criterios previstos, la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY podrá no otorgarles validez a los efectos de clasificación o requisitos para competiciones de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, sin perjuicio de su validez a efectos de la propia Federación Territorial.

En estos casos, las Federaciones Territoriales deberán remitir a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, con quince días de antelación al comienzo de las competiciones, la relación de los equipos que intervengan en las mismas, su calendario de competición y las normativas que rijan la misma.



Asimismo, dentro de la semana siguiente a cada jornada, deberán remitir también a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY actas de los partidos y copias de las actas de las reuniones del Comité de Disciplina Deportiva.

Salvo que se establezca expresamente en la normativa de la competición respectiva, no se permitirá la participación de más de un equipo de un Club en la misma Competición y categoría y en la misma temporada.

ART. 29

Los ascensos y descensos de las distintas categorías nacionales se efectuarán teniendo en cuenta las normas que dicte la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY para cada competición.

Cuando, por aplicación del último párrafo del artículo anterior, cualquier equipo hubiera de renunciar al ascenso de categoría o se viera obligado a descender de la misma, se tendrá en cuenta lo establecido en el Art. 34.

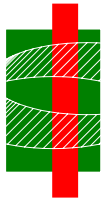
En la misma temporada en caso de que un equipo descendiese de categoría, no podrá ascender a la misma otro equipo del mismo club.

CAPITULO IV - ALINEACIÓN DE JUGADORES/AS

ART. 30

Para que un jugador/a de un Club pueda alinearse validamente en partidos oficiales será preciso:

1. Que se halle en posesión de licencia a favor del Club que le alinee, o que esta esté en tramitación reglamentaria.
2. Que su Documento Nacional de Identidad o pasaporte se acompañe con la licencia federativa para que sea presentado al juez/jueza antes del inicio del encuentro. Caso de que por su edad no disponga de DNI, se acompañará documento oficial (Libro de Familia o Escolar) que acredite, sin lugar a dudas, su identidad.
3. Que su edad sea la requerida por las disposiciones federativas vigentes.
4. Que no haya sido declarado falto/a de aptitud física, previo dictamen facultativo.
5. Que no esté sujeto/a a suspensión de su licencia federativa.
6. Que no hubiese sido alineado/a en la misma temporada en equipo de otro club de la misma o superior categoría en ningún partido oficial de la misma Competición, salvo en los casos previstos en las normativas propias de la competición.



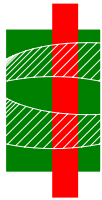
7. Que no haya sido alineado/a por su Club en encuentro oficial de cualquier categoría en la misma Jornada. A estos efectos, se entiende por Jornada la que esté diferenciada en el Calendario de la Competición, que normalmente se celebran en sábados o domingos. No obstante por circunstancias especiales también se podrán programar por la Federación competente jornadas en días seguidos o en espacios de tiempos más cortos que la semana, si así fuera preciso para cumplir plazos de finalización de calendarios.

No se considerará que ha sido alineado un jugador/a -aunque sí estará sometido a efectos de disciplina deportiva y a efectos de participación en el juego- si su presencia en el terreno de juego ha sido debida, solamente, a sustituir temporalmente a un compañero/a mientras se le cubría una herida sangrante o por formar parte en un puesto de primera línea cuando un compañero/a es excluido/a del juego de forma temporal. Si esta sustitución temporal acaba en definitiva, porque no vuelva al terreno de juego el jugador/a que se produjo la herida, sí se considerará que el jugador/a al que se refiere este párrafo ha sido alineado/a a los efectos de participación en la jornada deportiva. Los/as jueces y juezas harán constar en el acta estas circunstancias.

8. Que se cumplan cualesquiera otros requisitos que con carácter especial se establezca en las normativas correspondientes, en materia de jugadores/as extranjeros/as; cambio de club; participación de infantiles en competiciones cadetes; participación de cadetes en competiciones juveniles; de juveniles en competiciones seniors; y limitaciones para jugadores/as seniors de un mismo club en las competiciones de distintas categorías en que participe.
9. En caso de no cumplir o acreditar suficientemente los requisitos contenidos en los puntos 1 a 4 de este artículo, el juez/a del encuentro no permitirá la participación del jugador/a o jugadores/as en el mismo. Solamente podrá participar en el caso de que no presentara la licencia si aporta su pasaporte o DNI y firma en el Acta en el lugar reservado para este jugador/a. Todo ello sin perjuicio de la declaración de alineación indebida en caso de incumplir cualquiera de los requisitos contenidos en este artículo. Además el/la Delegado/a del Equipo asumirá las responsabilidades que correspondan y se deriven en el caso de que el/la jugador/a no estuviese habilitado/a para participar en el encuentro.

ART. 31

Siempre que en un partido de competición oficial sea alineado un jugador/a que no se halle reglamentariamente autorizado/a para tomar parte en ella, o cuya autorización hubiese sido obtenida irregularmente, o se sustituyese indebidamente un jugador/a por otro/a o vuelva a entrar en el mismo partido un jugador/a que hubiera sido sustituido



(salvo lo previsto en el Reglamento de Juego), se sancionará al equipo que haya presentado dicho jugador/a en la forma siguiente:

- a) Si la infracción se verifica en eliminatorias a un solo partido o en partidos de desempate, se considerará perdido el encuentro por el equipo infractor.
- b) Si la infracción se produce en eliminatorias a doble partido, se dará por perdedor de la eliminatoria al equipo causante de la infracción.
- c) Si el partido ocurre en partido de competición por puntos, se dará también por perdido el partido al equipo infractor, y se le descontarán cuatro puntos en la clasificación.

En estos casos, los encuentros que se consideran ganados lo serán por tanteo de siete a cero (7-0), salvo que lo hubiese ganado el equipo no infractor por mayor tanteo.

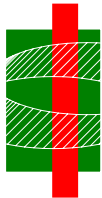
Las denuncias por las infracciones contenidas en el presente artículo deberán ser presentadas por los interesados/as antes de las 24 horas del martes siguiente, en el caso de encuentros disputados en sábado o domingo, o en el plazo de 48 horas en el caso de que sean disputados en otro día, sin perjuicio de que la normativa de la competición pueda establecer expresamente un plazo distinto.

Además de las consecuencias previstas en el presente artículo, los responsables de la alineación indebida estarán sujetos a las sanciones previstas en este Reglamento.

ART. 32

1. La expedición de las licencias a jugadores/as extranjeros/as o procedentes de alguna Federación extranjera estarán sujeta a la normativa contenida en las normativas aplicables, incluyendo las provenientes de los organismos deportivos a los que esté afiliada la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY. En caso de que el/la jugador/a esté sancionado/a en su federación de origen deberá aportar certificación de la fecha final en la que cumple la sanción impuesta, exigiéndosele su cumplimiento en el nuevo club antes de poder ser alineado.

2. Salvo que la normativa específica de la competición establezca otra regulación, a los efectos de las competiciones organizadas por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY no tendrán la consideración de jugadores/as extranjeros/as aquellos/as que hayan sido alineados/as con la Selección Vasca, de acuerdo con las normativas internacionales aplicables.



CAPITULO V - RENUNCIAS, INCOMPARECENCIAS Y AMPLIACIONES

ART. 33

Los equipos que hubiesen obtenido el derecho a participar en una competición o categoría, como consecuencia de su clasificación en otras competiciones o temporadas, podrán renunciar a tal derecho. Dicha renuncia deberá notificarse por escrito y de forma fehaciente a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY en el plazo que se fije para la respectiva competición. En caso de no fijarse plazo para ello, la renuncia deberá realizarse con una semana de anterioridad a la fecha fijada por el Comité Técnico para el sorteo de los encuentros de la competición.

La renuncia fuera de estos plazos, implicará la pérdida de la categoría en la que tenía derecho a participar y de la siguiente inmediata inferior.

ART. 34

1. Cuando un Club renuncie a una categoría pasará a la categoría inmediata inferior, ocupando su plaza el ganador de la eliminatoria entre el equipo que le tocara descender en orden de mejor clasificación y el equipo mejor clasificado de la categoría inmediata inferior. Este equipo pasará a ocupar plaza en la categoría inferior siguiente, siempre que su incorporación en esta nueva categoría o división no afecte al número de equipos participantes en la misma. Puede ocurrir que no se consiga cubrir con algún equipo de esa categoría o división inferior el hueco dejado por el equipo que causa baja en la inmediata superior categoría. En este caso el equipo que ha causado baja voluntaria pasará a otra categoría inferior siguiente y así sucesivamente.

Si este equipo que renuncia pasa a una competición que está distribuida en grupos, ocupará su lugar el equipo mejor clasificado del grupo al que corresponde encuadrarse el que renuncia. Solamente se disputaría la eliminatoria que se indica en el párrafo anterior si los tres equipos involucrados en esta decisión pertenecen a la zona que corresponde a ese grupo.

En caso de haberse disputado una fase de ascenso o descenso, será la clasificación obtenida en esa fase la que se tenga en cuenta a los efectos de este apartado.

2. Cuando por circunstancias excepcionales (entre otras se pueden considerar el ascenso de un equipo a una categoría superior sin que previamente esté establecido que la plaza le corresponda automáticamente a otro de su categoría o de la inferior; o la ampliación del número de equipos en una categoría, si previamente no se ha definido el sistema de cubrir las nuevas plazas) se producen vacantes en una Competición, éstas serán cubiertos por los vencedores de las eliminatorias entre los



equipos que les tocara descender y aquellos clasificados en los mejores lugares de la categoría inferior, una vez descartados los que han conseguido el derecho a ascender.

Si ya estuviese establecida previamente una eliminatoria de promoción entre equipos de las dos categorías, ambos quedarán liberados de realizarla, ya que pasarán a formar parte de la categoría superior. En este caso no se disputará la eliminatoria prevista en el 1^{er} párrafo. Descendería a la siguiente categoría el que le corresponde por clasificación de esa categoría.

Si fuesen varios los equipos en ambas categorías que estuviesen afectados de promoción y hubiera varias vacantes en la categoría superior, irán beneficiándose sucesivamente de lo contemplado en el párrafo anterior los afectados mejor clasificados en ambas categorías (uno de cada una de ellas). Caso de que solo hubiera una vacante y varias eliminatorias de promoción se beneficiarán uno de cada categoría (los mejores clasificados en cada una de ellas). Los otros afectados de promoción deberán disputar esta eliminatoria con el que ahora le corresponda en el nuevo orden de clasificación que se produzca en la otra categoría.

En caso de producirse vacantes y no hubiera en esa categoría equipos afectados con descenso o promoción, éstos se ocuparán por los equipos mejor clasificados de la categoría inferior.

El criterio que debe imperar y que debe ser contemplado en los casos que se refieren en los apartados 1 y 2 es que un equipo que hubiera perdido la categoría por su posición en la clasificación final de la competición no la puede recobrar en la misma temporada o antes del inicio de la siguiente sin que previamente dispute una eliminatoria de promoción con un equipo de la categoría inmediata inferior si ésta y éste existen. Los equipos que estén afectados de promoción previa podrán quedar liberados de realizarla si así fuera el caso tal y como queda contemplado en los dos párrafos anteriores.

3. Si un equipo que ha ganado el derecho a ascender de categoría renuncia a la misma, el beneficio pasará al siguiente equipo clasificado de su categoría. Solamente se podrán beneficiar los equipos descendidos de la categoría superior, para ocupar este hueco, cuando no exista ningún equipo en la categoría del equipo que renuncia al ascenso que quiera o pueda beneficiarse del ascenso. No obstante, cuando alguno de los equipos descendidos lo haya sido por haber ocupado una plaza en su grupo otro equipo descendido de una categoría superior, obligando a la reducción del número de equipos, será el equipo descendido por esa causa el que ocupe la plaza del que renuncie al ascenso. En caso de que hubiese varios equipos en tal circunstancia, tendrá preferencia el que hubiese obtenido una mejor clasificación.

4. En las competiciones por eliminatorias la renuncia o incomparecencia determinará la clasificación del otro Club, con excepción del partido final, cuya celebración se aplazará el tiempo que resulte imprescindible, y tendrá acceso a dicho partido final el equipo eliminado en la eliminatoria previa por el que renuncie o efectúe la incomparecencia.



5. Si la renuncia o exclusión por sanción se produce durante el desarrollo de una competición por puntos, se considerará como si no hubiera intervenido en la misma, eliminándose los resultados de todos los partidos en que hubiera participado. Sin perjuicio de lo dispuesto en el Artículo siguiente.

En los casos en los que se celebren encuentros de promoción previstos en este artículo, podrán disputar los mismos aquellos jugadores/as que tuviesen licencia con el club que dispute la misma y cumpliesen los requisitos para participar en la competición que diese origen a la promoción en la temporada respectiva, justo antes de finalizar la misma. A tales efectos, los jugadores/as que hubiesen solicitado o fuesen a solicitar licencia con un club distinto de aquel al que hubiese pertenecido y fuese a jugar la promoción, podrán suscribir una licencia provisional con éste, a los solos efectos de participar en la misma, sin que ello suponga una duplicidad de licencia. El nuevo club de dicho jugador/a deberá permitir la participación del mismo/a en los encuentros de promoción con su club anterior.

ART. 35

En caso de incomparecencia de un equipo en un encuentro oficial, se producirán los siguientes efectos:

1. COMPETICIONES POR PUNTOS

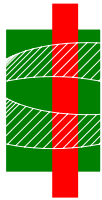
- A. Incomparecencia avisada por escrito a la Federación correspondiente con 72 horas de antelación como mínimo a la señalada para celebración del encuentro.

Se considerará vencedor del encuentro al equipo no incompareciente, por el tanteo de 7-0. Se descontarán dos puntos en la clasificación al equipo no comparecido.

- B. Incomparecencia no avisada en la forma y con la antelación prevista en el Apartado A.

Se procederá igual que en apartado A. pero con descuento de cuatro puntos en la clasificación del equipo no compareciente.

La segunda incomparecencia en la misma temporada y competición supondrá la exclusión de la Competición, y la pérdida de categoría a la inferior. Se excluye de esta regla a las competiciones de Juveniles y categorías inferiores a esta, salvo que se establezca otra cosa en su reglamentación específica.



II - COMPETICIONES POR ELIMINATORIAS

- A. Incomparecencia avisada reglamentariamente en la forma que señala el apartado I-A) de este artículo:

Exclusión de la Competición, y la prohibición de inscribirse en esa Competición en la próxima temporada.

- B. Incomparecencia no avisada reglamentariamente:

Exclusión de la Competición, y la prohibición de inscribirse en esa Competición en las dos temporadas siguientes.

En todo caso, el club del equipo infractor estará sometido a las sanciones disciplinarias previstas en este reglamento o normativa aplicable.

En caso de que la incomparecencia, cualquiera que sea de las descritas en los puntos I y II, ocasione un perjuicio económico al equipo rival, el mismo deberá ser sufragado por el incompareciente. Para ello, el club perjudicado remitirá a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY los justificantes y pruebas de los perjuicios económicos, siendo fijados los mismos por el Comité de Disciplina, a la vista de las alegaciones de ambos clubes. Igualmente el club incompareciente deberá sufragar a la federación los gastos que se hubiesen originado a los árbitros y delegados federativos oficialmente designados. Además de deberá hacer frente a la multa contemplada en el artículo 97 c) de este Reglamento.

ART. 36

Podrá no aplicarse total o parcialmente el artículo anterior cuando el Club interesado presente ante el Comité de Disciplina, y dentro de los dos días hábiles siguientes al señalado para la celebración del partido, justificante de hechos que hayan determinado la incomparecencia del equipo y/o la imposibilidad de cumplir las formalidades de aviso contempladas en el artículo anterior como consecuencia de circunstancias de fuerza mayor.

Se entiende por causa de fuerza mayor el suceso de hechos imprevistos o que previstos hayan resultado inevitables.

En tales casos los Clubes se pondrán de acuerdo respecto a la fecha en que deba celebrarse el encuentro, y de no mediar acuerdo, la fecha será determinada por el Comité de Disciplina de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY de entre los primeros días no que haya en el calendario y que no sea laborable, pudiendo ser en sábado, o en su defecto laborables, que no tengan programado partido oficial de la misma o análoga categoría.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

Se forzarán las fechas al máximo para que los encuentros no celebrados, si pertenecen a competiciones de doble vuelta, se disputen antes de que finalice la vuelta a la que pertenecen.

ART. 37

En caso de retirada de un equipo del terreno de juego, una vez comenzado el encuentro, se aplicarán los efectos previstos para las incomparecencias no avisadas.

A los efectos de este artículo y de los anteriores, se considerará retirada el hecho de que los jugadores/as abandonen el campo masivamente o de uno en uno o en grupos de varios, así como el de que, sin salir del campo, se resistan a seguir jugando. Cualquiera de estas causas podrá dar lugar a la suspensión del partido antes del tiempo reglamentario, por decisión del Juez/a, cuyo criterio será concluyente a estos efectos, y sin menoscabo de otras sanciones que sean procedentes.

En todo caso, el equipo infractor estará sometido a las sanciones disciplinarias previstas en este reglamento o normativa aplicable, perdida del encuentro por el tanteo de 7 – 0, o por el resultado existente en el momento de la infracción, si este fuese mas desfavorable.

CAPITULO VI - DESEMPATES

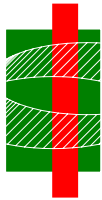
ART. 38

Si al término normal de un partido oficial de campeonato por eliminatoria a un solo partido resultase empate, se prolongará el encuentro treinta minutos, divididos en dos partes de quince minutos sin descanso, pero cambiando de lado los equipos en la segunda parte, salvo que la normativa aplicable a la competición disponga otra cosa.

Terminada la prórroga, si continuara el empate, se decidirá el equipo vencedor aplicando, de forma sucesiva y determinante, los siguientes criterios:

- 1º). El equipo que haya marcado mayor número de ensayos.
- 2º). El equipo que haya marcado mayor número de tantos por puntapiés de bote-pronto.
- 3º). El equipo que haya marcado mayor número de tantos por transformación de puntapiés de castigo.
- 4º). El equipo que haya marcado mayor número de tantos por transformaciones.

Si a pesar de ello continuaran empatados, se procederá a lanzar una serie de cinco puntapiés colocados, por cinco jugadores/as diferentes de cada equipo y seleccionados/as de entre los/as que acabaron el partido, debiendo comunicar el/la juez/jueza previamente el nombre y orden de lanzamiento. Estos serán alternativos entre jugadores/as de uno y otro equipo, desde un lugar que marcará el/la juez/jueza,



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

enfrente de palos, y que deberá ser el mismo para ambos equipos durante la serie de cinco lanzamientos, determinándose el inicio mediante sorteo. Se declarará vencedor al equipo que consiga más transformaciones entre palos en esta serie. Si esto no resolviese el empate, se procederá a lanzamientos alternativos, uno de un equipo y otro del otro equipo, iniciándose igualmente este sistema de lanzamientos por sorteo. Los/as jugadores/as deberán ser diferentes a los que previamente hayan lanzado en la serie anterior, salvo que en este nuevo procedimiento esté agotado el cupo por haber todos/as ya lanzado y se tenga que volver a recurrir a los/las que ya lo hicieron (con el mismo criterio de agotamiento en la repetición de jugadores/as que lanzan que el que indicado anteriormente). El lugar de cada serie de dos lanzamientos será el mismo para ambos, enfrente de palos y a la distancia que determine el/la juez/jueza. Este procedimiento concluirá cuando uno de los/as dos jugadores/as en una serie falle y el otro haya acertado. En este caso se dará como vencedor al equipo del/la jugador/a que haya acertado. Todo ello salvo que en la normativa de competición específica se disponga otro sistema distinto para resolver el empate.

Cuando se trate de partidos de Campeonatos de categoría Juvenil, cadete o inferiores se aplicará lo establecido en el párrafo anterior excepto que se tenga que disputar prórroga.

ART. 39

Los empates que se produzcan en competiciones por eliminatorias a doble partido se resolverán por el mayor número de tantos a favor, sumando los logrados en cada uno de los encuentros celebrados entre sí por los equipos empatados. En el supuesto de que el número de tantos también resultase igual para ambos se jugará en el segundo partido una prórroga en la forma establecida en el artículo anterior.

Si terminada esta prórroga continuara el empate, se procederá a lanzar a palos puntiés colocados, en la forma prevista en el artículo anterior.

ART. 40

En las competiciones por puntos con sistema de puntuación con "bonus" para resolver los empates se tendrá en cuenta lo siguiente:

1.- En las competiciones por puntos a un número par de vueltas, si al final de la misma se produce empate entre dos equipos, el primer criterio para resolver el empate es considerar como mejor clasificado al equipo que haya ganado mas partidos en el total de la competición; caso de que esto no resuelva el empate se resolverá por el resultado particular obtenido en su confrontación, y si no se dilucidase así el empate se recurrirá a la mayor diferencia de tantos, teniendo en cuenta los resultados obtenidos por ambos equipos en el total de la competición con todos los equipos que tomaron parte y se hubieran clasificado. Si este nuevo procedimiento arrojara también empate, se resolverá por el mejor coeficiente general resultante de dividir la suma de tantos a favor por la suma de tantos en contra obtenidos también con todos los equipos clasificados



en la competición. Si este nuevo procedimiento no resolviera el empate se procedería a un partido entre ellos, siempre que se trate de lograr título, conseguir ascenso, o evitar descenso, ya que caso contrario se consideraría ex-aequo.

En los casos en que haya que tenerse en cuenta los tantos del total de la Competición, no se contabilizará para ninguno de los equipos, aquellos que provengan de encuentros contra algún equipo que haya tenido alguna incomparecencia con los equipos empatados.

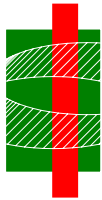
2.- Estos mismos procedimientos se seguirán en el caso de empate a puntos entre más de dos equipos al final de la competición, siendo el primer criterio para resolver el orden de clasificación entre los equipos empatados el del mayor número de encuentros ganados en el total de la competición. Si esto no resuelve el empate se confeccionará una clasificación particular con los resultados obtenidos en todos los encuentros disputados entre los equipos empatados; el primer criterio a tener en cuenta es el de los puntos obtenidos, a continuación al número de partidos ganados, a continuación a la diferencia de tantos a favor y en contra y posteriormente al cociente de tantos a favor

y en contra; todo ello referido a los encuentros celebrados entre ellos. Si este procedimiento particular no resolviese aún el empate entre algunos de ellos, para resolver este concreto empate se recurrirá a los distintos procedimientos previstos en el punto anterior teniendo en cuenta los resultados obtenidos por los equipos empatados en el total de la Competición.

3.- En las competiciones por puntos a un número impar de vueltas para resolver el empate entre dos o más equipos igualados a puntos en la clasificación al final de la competición, no se tendrá en cuenta el resultado particular entre ellos, tal y como se establece en 1.- como segundo criterio, salvo si todos los encuentros se hubieran disputado en terrenos neutrales de los equipos empatados (entendiéndose por neutral fuera del ámbito autonómico de todos ellos), en cuyo caso se tendrá en cuenta, en segundo lugar, el resultado particular entre ellos. El orden de clasificación se establecerá atendiendo en primer lugar al mayor número de encuentros ganados; a continuación a la mayor diferencia de tantos, teniendo en cuenta todos los resultados obtenidos por los equipos en el total de la competición con todos los equipos que tomaron parte y se hubieron clasificado. Si este procedimiento arrojara empate, se resolverá por el mayor coeficiente general resultante de dividir la suma de tantos a favor por la suma de tantos en contra obtenidos también con todos los equipos clasificados en la competición. Si este nuevo procedimiento no resolviera el empate se procedería a un o unos partidos entre ellos, siempre que se trate de lograr título, conseguir ascenso o evitar descenso, ya que caso contrario se consideraría ex-aequo.

Al igual que en las competiciones a un número par de vueltas, en los casos en que haya que tenerse en cuenta los tantos del total de la competición, no se contabilizará para ninguno de los equipos, aquellos que provengan de encuentros contra algún equipo que haya tenido alguna incomparecencia con los equipos empatados.

4.- En las competiciones por puntos en las que hubieran existido equipos que hayan disputado la clasificación con unos a un número par de vueltas y con otros a un número



impar de vueltas, si el empate se produce entre dos o más equipos que entre ellos hubieran disputado la competición a un número par de vueltas, y no estuviesen implicados en el empate otros equipos con los que hubieran disputado la competición a un número impar de vueltas, se resolverá el empate por el procedimiento seguido en los apartados 1 y 2 de este artículo. Si el empate se produce entre dos o más equipos que hayan disputado la competición a un número impar de vueltas entre ellos, o con unos a un número impar y con otros a un número par de vueltas, se aplicará para resolver el empate lo estipulado en el apartado 3 de este artículo.

ART. 41

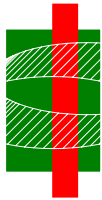
A los efectos del desempate por diferencia de tantos, cuando a uno de los equipos empatados se le hubiera impuesto en la misma competición sanción por alineación indebida o por incomparecencia o retirada de su equipo, una sola de estas circunstancias resolverá el empate a favor del otro.

CAPITULO VII - SUSPENSIÓN DE ENCUENTROS

ART. 42

Los partidos de competición oficial sólo podrán ser suspendidos antes de su comienzo o durante su desarrollo, si concurre alguna de las siguientes circunstancias:

- a) Por mal estado del terreno de juego.
- b) Por causa de fuerza mayor, entendiéndose por esta el suceso de circunstancias imprevistas o previstas que resulten inevitables, y que hagan imposible el comienzo o continuación del encuentro.
- c) Por invasión del terreno de juego por personas distintas a los participantes sin que sea posible la continuación del partido con normalidad.
- d) Por mala conducta colectiva de los/as jugadores/as con la certeza de originar incidentes graves, y sin posibilidad del desarrollo normal del encuentro.
- e) Por quedar cualquiera de los equipos en manifiesta inferioridad numérica o de condiciones físicas, una vez iniciado el encuentro.
- f) Por no estar el terreno de juego en las condiciones debidas e indicadas en el Reglamento de Juego, normas establecidas por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, y el presente Reglamento, sin que sea posible subsanar las anomalías antes del comienzo del encuentro.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

ART. 43

La suspensión de un encuentro una vez que ya se encuentre el juez/jueza en la instalación deportiva o durante su celebración, será competencia exclusiva del juez/jueza, interpretando las causas señaladas en el artículo anterior.

Sin embargo deberá procurar por todos los medios que el encuentro se celebre, y no suspenderlo salvo en caso de absoluta justificación.

La FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, a través del Comité de Disciplina, podrá suspender la celebración de un encuentro si considera que con esta medida se evitan perjuicios económicos, de riesgo a los participantes o resulta un caso de fuerza mayor.

Por acuerdo de ambos capitanes/as, podrán trasladarse los/as contendientes a otro campo que reúna las debidas condiciones. Si alguno de los equipos no accediera injustificadamente al cambio se aplicará el art. 46, pero si fuera local el Club que no accediera, deberá correr con los gastos que ocasione el nuevo desplazamiento del club visitante, para jugar nuevamente, si ello procediera.

ART. 44

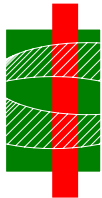
Con la antelación de 1 hora a la señalada para el comienzo de un partido, el/la juez/jueza designado/a, acompañado/a del/a delegado/a de campo, tiene el deber de personarse en el terreno de juego al objeto de reconocerlo y dictar las órdenes para corregir las deficiencias que existan y en su caso la suspensión del encuentro.

Los Clubes participantes vendrán obligados a proteger la independencia e integridad del/la juez/jueza desde su llegada hasta su salida del recinto deportivo.

ART. 45

El Comité de Disciplina o el órgano federativo designado en la reglamentación de la competición podrá aplazar un partido o cambiar el lugar de su celebración si estimase que este aplazamiento o cambio están justificados de acuerdo con este Reglamento. Este aplazamiento o cambio de lugar de celebración será comunicado a la mayor brevedad a los equipos participantes y al árbitro designado.

La autorización de cambio de lugar y/o fecha será acordada cuando la petición sea realizada por ambos clubes de común acuerdo, mediante solicitud por escrito de ambos con una antelación mínima de tres semanas antes de la fecha del encuentro, salvo que la normativa de la competición establezca un plazo distinto. En todo caso, podrán admitirse solicitudes realizadas fuera de dichos plazos realizadas bien por los participantes o bien por órgano competente de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, siempre que el órgano que deba tomar la decisión considere que la medida evita perjuicios económicos, de riesgo para los participantes, o resulta un caso de fuerza mayor.



Si por no haber llegado a tiempo la notificación a todos los interesados se celebrase el partido, será válida la celebración con su resultado.

En un partido que no se juegue en su fecha por haber sido aplazado con arreglo a lo que establece este Reglamento podrán alinearse en los equipos contendientes todos los jugadores/as que en la nueva fecha del encuentro estén en posesión de licencia por el Club correspondiente, se encuentren en condiciones reglamentarias para poder intervenir en dicho encuentro, y no se hallen en esta nueva fecha sujetos/as a sanción, inhabilitación o suspensión federativa, salvo que la normativa propia de la competición establezca otros requisitos.

ART. 46

La suspensión de un encuentro antes del comienzo según Art. 42, obliga a celebrarse íntegramente, salvo por causas contempladas en apartado f) imputables al Club organizador, dando lugar a pérdida del encuentro por 7-0 al club responsable, otorgando 5 puntos en la clasificación al equipo contrario, caso de ser un encuentro de una competición por puntos.

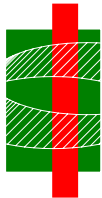
Cuando la suspensión se efectúe una vez comenzado:

- Por lo dispuesto en los apartados a) y b) del art. 42, se jugará el tiempo que reste en el día, lugar y hora que señale el Comité de Disciplina, participando los jugadores/as con licencia en la fecha de suspensión, sin sanción el día de la reanudación, y en número igual a los/as presentes en el campo de juego en la fecha de suspensión.
- Por lo dispuesto en el apartado c) del art. 42, se jugará el encuentro el tiempo que reste y según lo indicado en el párrafo anterior siempre que la invasión no sea imputable a seguidores/as o a afiliados/as de uno de los Clubes.
- Por lo dispuesto en el apartado c) imputable a uno de los Clubes, o por los apartados d) o e) del art. 42, pérdida del partido por 7-0 o el tanteo existente si fuese más desfavorable.

Si fuera imputable a ambos Clubes se dará por concluido el partido con el resultado existente en el momento de la suspensión.

Si un encuentro es suspendido antes del inicio o durante el desarrollo del mismo y fuera procedente su celebración o su continuación, ambos clubes deberán ponerse de acuerdo sobre la nueva fecha en el plazo máximo de una semana. De no ser así, o en el caso de que el encuentro deba celebrarse en un corto plazo de tiempo debido al sistema de competición, el Comité de Disciplina decidirá la fecha de celebración.

Se forzará al máximo para que las nuevas fechas de celebración de los encuentros no celebrados, si pertenecen a competiciones de doble vuelta, se disputen antes de que finalice la vuelta a la que pertenecen.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

ART. 47

Los Clubes responsables de la suspensión vienen obligados a satisfacer los gastos y perjuicios que ocasionen a sus contrincantes, al Club propietario del terreno o a la Federación. El pago lo realizarán a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, la que se encargará de abonar al o a los perjudicados la cantidad que corresponda.

CAPITULO VIII - ORDEN EN LOS TERRENOS DE JUEGO

ART. 48

Los Clubes responsables de la organización del encuentro vienen obligados a procurar que los partidos que se celebren en sus campos se desarrollen con toda normalidad, guardándose a las autoridades federativas, a los Jueces/Juezas y Jueces/as de Línea así como a los Directivos/as, Delegados/as, Jugadores/as y auxiliares del equipo visitante, las consideraciones que imponen los deberes de camaradería y hospitalidad, antes, durante y después del partido, así como poner los medios necesarios para garantizar su seguridad e integridad física en todo el recinto deportivo.

Por su parte, los Directivos/as, Delegados/as, jugadores/as, auxiliares y acompañantes del equipo visitante vienen también recíprocamente obligados a los mismos deberes de corrección para con las Autoridades federativas, Jueces y Juezas, Jueces/as de Línea, Directivos/as, jugadores/as del equipo adversario y con el público.

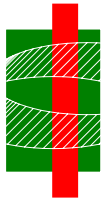
ART. 49

El Club que organice el encuentro responderá de que los servicios de orden en el campo y en los vestuarios de los Jugadores/as y Jueces/as estén debidamente garantizados y nombrará para cada partido un/a delegado/a de campo.

ART. 50

Corresponden al/a **DELEGADO/A DE CAMPO** los siguientes deberes y obligaciones:

- a) Disponer de licencia federativa.
- b) Responsabilizarse de la zona de protección del campo de juego, impidiendo el acceso a los no autorizados/as y haciendo guardar el orden a todos/as los presentes y dando instrucciones a los/as Delegados/as de Club a este respecto. Permitir a los jugadores/as que figuran como reservas en el acta del encuentro penetrar en el recinto de juego para realizar un cambio o sustitución de un/a compañero/a, una vez que lo haya autorizado el/ juez/a.



- c) Presentarse al/la Juez/a cuando este/a se persone en el campo y cumplir las instrucciones que le comunique.
- d) Presentarse igualmente al/la capitan/a y a los/las Delegados/as de los Clubes antes del partido.
- e) Adoptar cuantas medidas sean necesarias para garantizar el orden y facilitar el desarrollo normal del partido y evitar cualquier incidente.

ART. 51

Corresponden a/la **DELEGADO/A DE CLUB** los siguientes deberes y obligaciones:

- a) Disponer de licencia federativa.
- b) Responsabilizarse de la zona exterior a la zona de protección, adoptando las medidas necesarias para garantizar el orden del público asistente y especialmente el de los/as miembros de su Club.
- c) Comprobar previamente a la iniciación del partido el cumplimiento por parte de su Club, el cumplimiento de los requisitos establecidas en el Art. 17 de este Reglamento.
- d) Entregar al/la Juez/a antes de comenzar el partido las licencias de los jugadores/as, Técnico/a y Juez/a de Línea de su Club, comprobando que todos ellos/as están habilitados/as para participar en el encuentro, así como la documentación exigida por el artículo 30 de este Reglamento, y rellenar en el Acta el apartado correspondiente a la alineación de su Club.
- e) Firmar el Acta y recoger las licencias de los Jugadores/as, Técnicos/as y Juez/a de Línea al finalizar el encuentro, excepto las que sean retenidas por el Juez/a.

ART. 52

Los capitanes/as de los equipos participantes en el juego, firmarán el acta antes del encuentro dando conformidad a la alineación de sus jugadores/as.

A partir del comienzo del encuentro constituyen la única representación de su equipo, dando instrucciones a sus jugadores/as, atendiendo a los requerimientos del juez/a e informando a este/a y transmitiendo al resto del equipo lo que procediera.

ART. 53

Durante el desarrollo del partido no se permitirá la entrada en el terreno de juego más que a los jugadores/as que reglamentariamente puedan participar de cada equipo simultáneamente y al equipo de jueces/juezas.



Así mismo durante la celebración del partido no podrán permanecer en la zona perimetral de protección, más que los/las masajistas de los equipos, Delegado/a de Campo, Servicio Médico y Agentes de la Autoridad. También podrán hacerlo los/las fotógrafos/as acreditados y cámaras de Televisión. El/la juez/a podrá ordenar, si lo estima oportuno, para la buena marcha del partido que algunas de estas personas abandonen la zona de protección y también autorizar la entrada al terreno de juego de los/las masajistas y médico cuando lo estime oportuno para atender a lesionados.

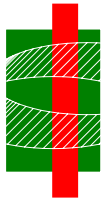
Todos lo demás deberán permanecer en la zona destinada al público, incluidos los entrenadores/as y jugadores/as suplentes, que se situarán en una zona reservada para cada equipo, debiendo estar ubicados ambos equipos en el mismo lateral. Excepcionalmente, el juez/a podrá autorizar que los tecnicos/as y jugadores/as de uno o ambos equipos se sitúen en otro lugar, si estima que en el asignado se pudieran producir molestias o perturbaciones de especial gravedad. Únicamente en caso de cambio o sustitución podrá acceder a la zona de protección el jugador/a que vaya a reemplazar a otro/a, esperando a que el juez/a le autorice a penetrar en el terreno de juego por un lugar lo más próximo posible a la línea de centro. Ambos equipos deberán penetrar por el mismo lateral. El/la masajista podrá penetrar cuando se den las condiciones que establece el Reglamento de Juego. Al finalizar el primer tiempo, el juez/a puede permitir a los tecnicos/as penetrar en el área de juego para atender a sus equipos, incluidos los/las suplentes que aún puedan sustituir a otros jugadores/as. La Federación competente podrá determinar en que otras condiciones se autoriza a penetrar en la zona de protección o a situar a los/las entrenadores/as y cuerpo técnico en otro lugar.

CAPITULO IX – LOS JUECES Y JUEZAS

ART. 54

Corresponden a los Jueces y Juezas los siguientes deberes y obligaciones:

- a) Disponer de licencia federativa.
- b) Como único Juez/a de las incidencias que acontezcan en el recinto de juego, deberá procurar que su desarrollo se produzca con la mayor normalidad posible, tomando las decisiones a tal fin, que crea oportunas.
- c) Presentarse en el recinto de juego con la antelación de 1 hora, para hacerse acompañar del Delegado/a de campo a efectos de verificar el estado del mismo, comenzando desde ese momento y hasta su salida de la instalación deportiva su autoridad y representatividad.
- d) Verificar con exactitud a requerimiento de parte, la identidad de los/las jugadores/as participantes.
- e) Verificar la idoneidad de la equipación de los/las jugadores/as.



- f) Dirigir el encuentro y hacer cumplir las reglas de juego paralizando el mismo en caso de infracción.
- g) Comprobar que el Acta se cumplimente por todas y cada una de las partes en la forma correcta.

ART. 55

1. Los Jueces y Juezas, para las competiciones oficiales organizadas por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, serán designados por el Comité de Jueces y Juezas, de acuerdo con las normas fijadas en su Reglamento. Los Jueces/as de Lateral podrán ser designados por la Federación, si se considera oportuno, o a falta de ello deberán ser designados uno por cada equipo contendiente, siempre que estén en posesión de licencia y sean aceptados por el juez/jueza. Si fuera necesario, el juez/jueza podrá exigir al Capitan/a que designe como Juez/a de Línea a algún/a jugador/a de su Equipo de los que van a participar en el encuentro.

2. Si el juez/a designado/a para dirigir un encuentro oficial no se encontrase en el campo a la hora señalada para su comienzo, dirigirá el encuentro el Juez/a con licencia federativa nacional que se encuentre presente en el Campo.

3. Si hubiese más de un Juez/a con licencia federativa nacional en el campo y los equipos no se pusiesen de acuerdo, cada equipo designará uno y, en presencia de los mismos, se sorteará la dirección del encuentro.

En caso de que no hubiese ningún Juez/a con licencia federativa nacional y solamente se encontrasen presentes Jueces/as con licencia federativa autonómica, se seguirán las mismas normas señaladas para los Jueces/as con licencia federativa nacional.

En caso de ausencia de Jueces/as, cada capitan/a propondrá una persona a su juicio capacitada y, previo sorteo, será designado/a el/la que dirigirá el partido.

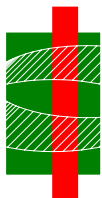
4. Ningún equipo puede negarse a jugar un partido con el pretexto de la ausencia del Juez/a designado oficialmente, salvo pena de ser declarado vencido.

5. Ningún juez/a presente en un campo debe negarse a dirigir un encuentro, excepto si está lesionado, o bien si ha dirigido o va a dirigir un encuentro inmediatamente.

ART. 56

Si en el curso de un partido el Juez/a no pudiese, por cualquier causa, continuar dirigiendo el mismo, se designará para sustituirle, previo sorteo, a uno/a de los Jueces/as de Lateral, si estos fueren Jueces/as designados para ese partido por el Comité de Jueces y Juezas correspondiente, salvo que previamente estuviese ya decidido por el Comité de Jueces y Juezas el orden de preferencia.

Si tan sólo es Juez/a uno de ellos, éste será el que deberá continuar dirigiendo el Encuentro.



Si ninguno de los jueces/as de lateral fuesen Jueces/as se aplicará lo previsto en el artículo 55 anterior.

CAPITULO X - REDACCIÓN DE ACTAS

ART. 57

De todos los partidos oficiales que se celebren deberá extenderse la correspondiente acta escrita con toda claridad y cumplimentada en todos sus datos.

En el anverso deberá anotarse:

- a) Clase de competición, categoría y nombre de los Clubes contendientes.
- b) Fecha, hora y lugar de la celebración del partido.
- c) Nombre, apellidos y número de la licencia de los jugadores/as, técnicos/as, Delegado/a de Campo y Delegados/as de los Clubes y número de dorsal de los jugadores/as titulares y reservas, indicando los/as cinco que están capacitados para jugar en la primera línea.
- d) Nombre, apellidos y número de licencia del/a Juez/a y Jueces/as de línea.

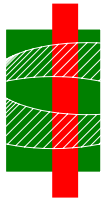
Todo ello deberá ser cumplimentado al comienzo del encuentro y firmado por los capitanes/as de ambos equipos.

Al término del encuentro el Juez/a anotará:

- e) El resultado en letra y número, el tiempo y los/as jugadores/as que marcaron los puntos.
- f) Sustituciones de jugadores/as que se hayan producido durante el encuentro, entrada de jugadores/as que no hubieran formado al comienzo del encuentro, y bajas por lesiones.
- g) Infracciones sancionadas en este Reglamento cometidas, descuentos de tiempo, prórrogas, amonestaciones, expulsiones y cualquier incidencia producida durante el encuentro, expresado de forma precisa.

Todo ello deberá ser firmado por el Juez/a, Jueces/as de Lateral y Delegados/as de Campo y Clubes.

En hoja aparte el/la Juez/a una vez finalizado el encuentro anotará en detalle todo lo reseñado en el punto g) así como los/as jugadores/as que han anotado puntos durante el encuentro.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

Indicará en la casilla correspondiente con una X que utiliza hoja adicional para narrar incidencias.

ART. 58

Si alguno de los jugadores/as que va a ser alineados/as no presentase su licencia, teniéndola concedida, deberá firmar en el acta en el lugar reservado para la lista de los/as jugadores/as anotando el número de su D.N.I. y exhibiendo el mismo, haciéndose responsable el Club desde ese momento de la actuación del/a jugador/a así alineado/a y de sus consecuencias en todos los órdenes.

Las licencias deberán ser entregadas al Juez/a, obligatoriamente, por el Delegado/a del Club antes de comenzar el encuentro.

ART. 59

El acta se extenderá en original y tres copias debiendo enviar el Juez/a dos copias a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY y una copia a cada uno de los Clubes contendientes.

Las copias y los anexos, en su caso, destinados a los Clubes se entregarán por el Juez/a a la terminación del encuentro, juntamente con las respectivas licencias, debiendo enviar las restantes copias a sus respectivos destinos dentro de las 24 horas inmediatamente siguientes a la terminación del encuentro.

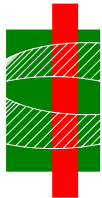
En las competiciones organizadas por las Federaciones Territoriales, cuando sean valederas para el ascenso a competiciones nacionales o para el cumplimiento de requisitos sobre equipos inferiores de clubes inscritos en competiciones nacionales, dichas Federaciones Territoriales deberán remitir a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY copia de las actas de los encuentros correspondientes a dichas competiciones. El incumplimiento de dicha obligación podrá implicar la pérdida de validez de las mismas a los efectos de las competiciones de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY.

ART. 60

Deberá enviar el Juez/a a la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY dentro del mismo plazo cualquier escrito de ampliación o informe que formule separadamente del acta. La FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY enviará copia de dicho informe a los Clubes implicados en un plazo no superior a 48 horas desde su recepción.

ART. 61

Siendo el acta del Juez/a, y en su caso su informe, la base fundamental para las decisiones que adopte el Comité de Disciplina, es indispensable el riguroso y objetivo cumplimiento de redactar las incidencias habidas en el encuentro.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

La omisión de incidencias o la inadecuada redacción del Acta dará lugar a las sanciones previstas en este Reglamento.

ART. 62

En caso de que el Juez/a no cumplimente un acta del partido conforme a los artículos anteriores, el Delegado/a Federativo/a o del Club, vendrá obligado a cumplimentar un informe sustitutorio del Acta, y de igual contenido, que se remitirá al Comité de Disciplina y que servirá como documento sustitutorio del Acta para aplicación de este Reglamento.

TITULO TERCERO

INFRACCIONES A LAS REGLAS DEL JUEGO Y COMPETICIÓN

CAPITULO I: DISPOSICIONES GENERALES

ART. 63

Los procedimientos disciplinarios por infracciones a las reglas del juego y competición previstas en el presente Reglamento se tramitarán de acuerdo con lo dispuesto en el Reglamento de Disciplina de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY

ART. 64

Previamente a la celebración de los partidos, el Comité de Disciplina Deportiva podrá nombrar Delegado/a Federativo/a para asistir al mismo.

La designación deberá efectuarse mediante escrito firmado por el Secretario/a del Comité y el visto bueno del Presidente/a del mismo. Excepcionalmente la Federación podrá designar Delegado/a Federativo/a en aquellos casos que por la urgencia requerida no sea posible efectuar este nombramiento por parte del Comité de Disciplina.

El Delegado/a Federativo/a deberá enviar antes de las 48 horas, informe sobre el desarrollo del encuentro, actuación de jugadores/as, jueces/as, jueces/as de lateral, directivos/as, público y cuantas incidencias se hayan producido con ocasión del mismo.



ART. 65

El cumplimiento de las sanciones impuestas por las infracciones previstas en este Reglamento se ajustará a las siguientes reglas:

a).- Las sanciones que consistan en la suspensión por un número de partidos implicarán la prohibición de alinearse en partidos oficiales, contados a partir de la fecha de la resolución que imponga la sanción.

b).- Para el cómputo de los partidos de suspensión, se computarán los encuentros disputados por el equipo con el que participase cuando hubiese cometido la infracción. En caso de que la infracción se hubiese llevado a cabo fuera de la participación en competición, se computarán los encuentros oficiales que hubiese de disputar, dentro de las competiciones autonómicas, el equipo de mayor categoría del club.

c).- En las sanciones que consistan en la suspensión por un determinado tiempo, éste se computará desde la fecha de la resolución sancionadora.

Mientras no se hubiese cumplido la sanción, el infractor no podrá ser elegido/a con ninguna selección de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY.

Si en el transcurso de la temporada no tuviese posibilidad de cumplir la sanción en la competición o competiciones que, de acuerdo con lo previsto anteriormente, le corresponde porque su equipo no celebre encuentros oficiales de competición, podrá cumplirla en encuentros oficiales con el equipo de su Club que válidamente pudiera alinearse caso de no estar sancionado.

ART. 66

En caso de sanción por infracción prevista en este Reglamento calificada como grave o muy grave consistente en la suspensión de licencia o inhabilitación por un período de tiempo o por un número determinado de encuentros, la sanción se entenderá que comprende a cualquier licencia que tuviese o pudiese obtener, además de aquella en la que estuviese actuando cuando cometió la infracción.

En las sanciones consistentes en multa, el/la responsable deberá abonar la misma en el plazo de quince días hábiles desde la notificación de la misma.



CAPITULO II – INFRACCIONES DE JUGADORES

ART. 67

Faltas de jugadores/as contra otros jugadores/as. Incorrecciones. Sanciones correspondientes:

Se aplicará la modalidad de "expulsión temporal", que se señalará con tarjeta amarilla, para algunas de las faltas que el Reglamento de Juego contempla como expulsión, y siempre a criterio del juez/a. El tiempo de duración de esta "expulsión temporal" será de 10 minutos, durante los que el jugador/a sancionado/a deberá permanecer en la zona habilitada al efecto.

La tercera "expulsión temporal" en la temporada deportiva supondrá un (1) encuentro oficial de suspensión, quedando desde ese momento su contabilización a cero, volviéndose a reiniciar caso de que posteriormente fuera objeto de otras expulsiones temporales.

En aquellas faltas que supongan una acción realmente grave para la seguridad de los jugadores/as o para la conducción y orden del juego, la expulsión será siempre definitiva. No se aplicará en estos casos la modalidad de "expulsión temporal".

La segunda "expulsión temporal" al mismo jugador/a y en el transcurso del encuentro se considera como definitiva. No pudiendo el jugador/a expulsado/a volver al juego, debiendo retirarse del recinto de juego. En este caso solo se contabilizará una tarjeta amarilla, la primera, en el registro particular del jugador/a.

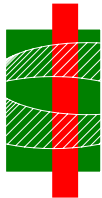
La diferenciación simbólica sobre la decisión de expulsión temporal o definitiva la podrá hacer el juez/a mediante elementos (tarjetas) de diferentes colores, amarillo y rojo, respectivamente.

FALTAS Y SANCIONES:

Para distinguir las distintas zonas del cuerpo en las que un jugador/a puede ser objeto de agresión, se establece la siguiente diferenciación:

- **Zona compacta:** Extremidades, hombros y glúteos.
- **Zona sensible:** Pecho y espalda.
- **Zona peligrosa:** Cabeza, cuello, zona de la región del hígado, riñones, bazo y genitales.

En la catalogación de las faltas se distingue entre agresión con el pie (acción de agresión con la pierna sin impulso de basculación) y patada (acción de agresión con impulso mediante basculación de la pierna).



Las faltas cometidas con ocasión de partidos y las sanciones correspondientes, serán graduadas de la siguiente manera:

a) **Falta Leve 1:**

Faltas técnicas reiteradas. Obstrucciones reiteradas. Retrasar el desarrollo del juego. Amenazas a jugadores/as. Intentos de agresión. Practicar juego desleal (zancadillas, agarrones, corbatas, placajes anticipados o retardados), insultos a jugadores/as, practicar juego peligroso.

SANCIÓN: Amonestación o un (1) partido de suspensión.

b) **Falta Leve 2:**

Agresión en un agrupamiento de forma rápida, con puño, mano o cabeza, sin causar lesión; entradas peligrosas en la misma acción de juego sin causar daño o lesión; escupir a otro jugador/a; pisotones en Zona compacta del cuerpo, en acción de juego, sin causar daño o lesión; agresión con el pie en Zona compacta a jugador/a de pie en acción de juego sin causar lesión.

SANCIÓN: De Uno (1) a dos (2) partidos de suspensión.

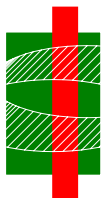
c) **Falta Leve 3:**

Agresión en un agrupamiento de forma rápida, con mano, brazo, puño o cabeza, causando daño o lesión; repeler agresión; agresión a un jugador/a como respuesta a juego desleal, sin causarle daño o lesión; participar en pelea múltiple entre jugadores/as; agresión desde el suelo por un jugador/a caído/a a otro/a que se encuentra de pie o en el suelo. Agresiones en un agrupamiento de forma rápida; entradas peligrosas, en acción de juego, causando daño o lesión; pisotones en Zona compacta del cuerpo fuera de la acción de juego sin causar daño o lesión; pisotones en Zona sensible del cuerpo en acción de juego sin causar daño o lesión; agresión con el pie en Zona compacta del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego sin causar lesión; agresión con el pie en Zona sensible del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego sin causar lesión; agresión con el pie en Zona compacta del cuerpo a jugador/a caído en acción de juego sin causar lesión;

SANCIÓN: De uno (1) a tres (3) partidos.

a) **Falta Leve 4:**

Agresión con la mano, puño, brazo o cabeza a un jugador/a, que se encuentra de pie, sin causar daño o lesión; agresión a un jugador/a como respuesta a juego desleal causándole daño o lesión; Integrarse en tumulto o pelea acudiendo desde distancia. Placaje anticipado o retardado sin intención de lograr la posesión del balón y con ánimo de causar daño. pisotones en Zona compacta del cuerpo en acción de juego causando daño o lesión; pisotones en Zona sensible del cuerpo



fuera de la acción de juego sin causar daño o lesión; pisotones en Zona peligrosa del cuerpo, en acción de juego, sin causar daño o lesión; agresión con el pie en Zona compacta del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pie en Zona sensible del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego sin causar lesión; agresión con el pie en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego sin causar lesión; agresión con el pie en Zona compacta del cuerpo a jugador/a caído fuera de la acción de juego sin causar lesión; agresión con el pie en Zona sensible del cuerpo a jugador/a caído en acción de juego sin causar lesión; Patada o rodillazo en Zona compacta del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego sin causar lesión; el incumplimiento de las normas deportivas, cuando no esté previsto en los apartados anteriores.

SANCIÓN: De dos (2) a tres (3) partidos.

b) Falta Leve 5:

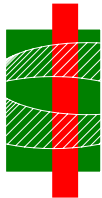
Agresión con la mano, puño, brazo o cabeza a un jugador/a, que se encuentra de pie, causando daño o lesión; agresión con la mano, puño o cabeza a un jugador/a, que se encuentra en el suelo, sin causar daño o lesión; ser el claro/a iniciador/a de una agresión mutua o múltiple; pisotones en Zona compacta del cuerpo fuera de la acción de juego causando daño o lesión; pisotones en Zona sensible del cuerpo en acción de juego causando daño o lesión; pisotones en Zona peligrosa del cuerpo, fuera de la acción de juego, sin causar daño o lesión; agresión con el pie en Zona compacta del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pie en Zona sensible del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pie en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego sin causar lesión; agresión con el pie en Zona compacta del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pie en Zona sensible del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego sin causar lesión; agresión con el pie en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego sin causar lesión; Patada o rodillazo en Zona compacta del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego sin causar lesión.

Patada o rodillazo en Zona sensible del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego sin causar lesión; Patada o rodillazo en Zona compacta del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego sin causar daño o lesión.

SANCIÓN: De tres (3) a cuatro (4) partidos o un mes de suspensión.

c) Falta Grave 1:

Agresión con la mano, puño, brazo o cabeza a jugador/a, que se encuentra en el suelo, causando daño o lesión; provocar incidentes graves o tumultuosos entre jugadores/as; pisotones en Zona sensible del cuerpo fuera de la acción de juego causando daño o lesión; pisotones en Zona peligrosa del cuerpo en acción de juego, causando daño o lesión; agresión con el pie en Zona sensible del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego causando daño o lesión; agresión con



el pié en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pié en Zona compacta del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pié en Zona sensible del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pié en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego sin causar lesión; Patada o rodillazo en Zona compacta del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego causando daño o lesión. Patada o rodillazo en Zona sensible del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego sin causar daño o lesión; Patada o rodillazo en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego sin causar daño o lesión; Patada o rodillazo en Zona compacta del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego sin causar lesión; Patada o rodillazo en Zona sensible del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego sin causar daño o lesión; el incumplimiento reiterado de órdenes emanadas de los componentes del equipo de jueces y juezas, que produzcan consecuencias de consideración grave para el desarrollo del encuentro; la alineación indebida del jugador, cuando el mismo hubiese debido conocer la irregularidad, salvo que la misma estuviese sancionada como quebrantamiento de sanción; el quebrantamiento de las sanciones leves.

SANCIÓN: De cuatro (4) a seis (6) partidos. O de un (1) mes a dos (2) meses de suspensión.

d) Falta Grave 2:

Agresión con los dedos en los ojos; agresión con las manos en órganos genitales; dar mordiscos a otro jugador/a; pisotones en Zona peligrosa del cuerpo fuera de la acción de juego, causando daño o lesión; agresión con el pié en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pié en Zona sensible del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego causando daño o lesión; agresión con el pié en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona compacta del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona sensible del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego sin causar daño o lesión; patada o rodillazo en Zona compacta del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona sensible del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego sin causar daño o lesión; patada o rodillazo en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego sin causar daño o lesión;

SANCIÓN: De siete (7) a nueve (9) partidos. De dos (2) a cuatro (4) meses de suspensión.

e) Falta Grave 3:



Abandonar el terreno de juego por decisión propia (retirada); agresión con el pie en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona sensible del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a de pie en acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona compacta del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona sensible del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego sin causar daño o lesión

SANCIÓN: De diez (10) a doce (12) partidos. O de cuatro (4) a seis (6) meses de suspensión.

f) Falta Grave 4:

Patada o rodillazo en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a de pie fuera de la acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona sensible del cuerpo a jugador/a caído/a fuera de la acción de juego causando daño o lesión; patada o rodillazo en Zona peligrosa del cuerpo a jugador/a caído/a en acción de juego causan daño o lesión.

SANCIÓN: De Trece (13) a veinte (20) partidos. O de seis (6) meses a un (1) año.

g) Falta muy Grave 1:

Agresión a un jugador/a, que se encuentra en el suelo, mediante rodillazo o patada en Zona Peligrosa del cuerpo fuera de la acción del juego causando daño o lesión; agresión alevosa o agresión realizada con saña o reiteración a un jugador/a, que se encuentra de pie, mediante rodillazo o patada en Zona Peligrosa del cuerpo causando daño o lesión; agresión alevosa o agresión realizada con saña o reiteración, a un jugador/a, que se encuentra en el suelo, mediante patada en Zona sensible del cuerpo causando de daño o lesión.

SANCIÓN: De uno (1) a dos (2) años de suspensión.

h) Falta muy Grave 2:

Agresión alevosa o agresión realizada con saña o reiteración, a un jugador/a, que se encuentra en el suelo, mediante patada en Zona Peligrosa del cuerpo causando daño o lesión. Cualquier tipo de agresión realizada intencionadamente, de forma alevosa en Zona Peligrosa del cuerpo con resultado de grave lesión o daño claro irreversible.



SANCIÓN: De dos (2) a cuatro (4) años.

Consideraciones a tener en cuenta para todas las faltas:

- a) Si la acción de agresión cometida por un jugador/a se produce acudiendo desde distancia ostensible o si el daño o lesión causado por la agresión imposibilita al jugador/a agredido/a continuar disputando el encuentro o si la agresión se realiza estando el juego parado, el órgano disciplinario deberá considerar estas circunstancias como desfavorables, para el autor de la agresión, en el momento de decidir la sanción correspondiente dentro del margen que corresponde a la falta cometida.
- b) Un pisotón podrá considerarse como agresión con el pie a jugador/a caído/a, sancionándose como tal, si se realiza de forma alevosa o con intención clara de agredir y causar daño.
- c) Cuando la sanción permita la posibilidad de suspensión por número de partidos o por tiempo, el órgano disciplinario optará por la suspensión por número de partidos, salvo que no fuere posible aplicar este criterio al jugador/a sancionado/a, en cuyo caso se aplicará por tiempo.
- d) El placaje anticipado o retardado podrá ser considerado como agresión cuando las circunstancias concurrentes en el mismo así se estimen.
- e) Sera potestativo del Comité de Disciplina la aplicación de la sanciones por encuentros o por un tiempo determinado.

ART. 68

***Faltas de jugadores/as contra Jueces y Juezas y Jueces/as de Lateral.
Sanciones:***

Las faltas cometidas contra jueces y juezas y jueces/as de lateral (designados por las Federaciones) serán graduadas de la siguiente manera:

a) Falta Leve 1:

Protestar o hacer gestos despectivos contra las decisiones de los jueces/as. Desobediencias en lances del juego. Desconsideraciones.

SANCIÓN: Amonestación o un (1) partido.

b) Falta Leve 2:

Desobedecer indicaciones específicas del juez/a. Insultos hacia la propia persona del juez/a. Gestos incorrectos. Malos modos.



SANCIÓN: De uno (1) a dos (2) partidos.

c) **Falta Grave 1:**

Insultos graves. Insultos involucrando a familiares del juez/a. Amenazas. Incitar a la desobediencia.

SANCIÓN: De cuatro (4) a cinco (5) partidos.

d) **Falta Grave 2:**

Insultos reiterados, airados y de contenido grave con amenazas. Escupir al/a juez/a.

SANCIÓN: De cinco (5) a seis (6) partidos.

f) **Falta Grave 3:**

Empujones, zarandeos.

SANCIÓN: De siete (7) a doce (12) partidos. O de dos (2) a seis (6) meses.

g) **Falta Grave 4:**

Agresión al juez/a con cualquier parte del cuerpo. Agresión con objetos flexibles, rígidos o compactos (que no estén dentro de la consideración de peligrosos). En ambos casos sin causarle daño o lesión.

SANCIÓN: De trece (13) a veintiocho (28) partidos.

h) **Falta muy Grave 1:**

Agresión al juez/a con cualquier parte del cuerpo o con objetos flexibles, rígidos o compactos (no peligrosos) causándole daño o lesión. Agresión con cualquier parte del cuerpo de forma airada o reiterada en la misma acción. Agresión con objetos peligrosos (piedras, maderas pesadas, palos de banderines rígidos,...), pudiendo en estos dos últimos casos de agresión ocasionar (o no) daño o lesión.

SANCIÓN: De uno (1) a dos (2) años de suspensión.

i) **Falta muy Grave 2:**



Agresión alevosa e intencionada con indefensión del agredido mediante cualquier parte del cuerpo o con cualquier objeto peligroso, pudiendo ocasionar (o no) daño o lesión.

SANCIÓN: De dos (2) a tres (3) años de suspensión.

j) **Falta muy Grave 3:**

Agresión alevosa, reiterada en la misma acción, en condiciones similares a las contempladas en el apartado h), ocasionado daño o lesión evidente temporal.

SANCIÓN: De tres (3) a cuatro (4) años de suspensión.

j) **Falta muy Grave 4:**

Agresión alevosa, reiterada en la misma acción, en condiciones similares a las contempladas en el apartado h), ocasionando daño o lesión irreversible.

SANCIÓN: De cuatro (4) a cinco (5) años de suspensión o suspensión definitiva.

ART. 69

Faltas de jugadores/as contra el Público:

Las faltas contra el público serán graduadas de la siguiente manera:

a) **Falta Leve 1:**

Manifestarse o dirigirse desconsideradamente.

SANCIÓN: Amonestación o un (1) partido de suspensión.

b) **Falta Leve 2:**

Insultar o provocar al público con palabras o gestos.

SANCIÓN: De uno (1) a tres (3) partidos de suspensión.

c) **Falta Grave 1:**

Invadir la zona del público con ánimo de agresión.



SANCIÓN: De cuatro (4) a siete (7) partidos de suspensión.

d) **Falta Grave 2:**

Invadir la zona del público, agrediendo.

SANCIÓN: De ocho (8) a catorce (14) partidos de suspensión. O de seis (6) a doce (12) meses.

ART. 70

Faltas de jugadores/as contra Directivos/as:

Las faltas contra directivos serán graduadas de la siguiente manera:

- a) Las faltas cometidas contra Delegados/as de campo, de Clubes, Federativos/as y Autoridades Deportivas, serán equiparables a las cometidas contra jueces/as y jueces/as de lateral.
- b) En el resto de los casos se equiparan como faltas cometidas contra el público, aplicándose en grado máximo cuando se trate de cargos perfectamente identificados.

ART. 71

El jugador/a que incurra en alguna falta durante el descanso, antes del partido o tras hasta la entrada en el vestuario será castigado con las sanciones previstas para faltas cometidas en el campo; siempre que la acción implique expulsión, el juez/a prohibirá su alineación de inmediato, pudiendo ser sustituido/a, solamente si la acción se produjo antes de comenzar el partido.

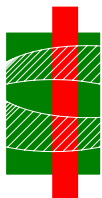
CAPITULO III: INFRACCIONES DE JUECES/AS

ART. 72

Las faltas cometidas por jueces/as y jueces/as de lateral designados por la Federación se graduarán de la siguiente manera:

a) **Falta Leve 1:**

Retraso o incumplimiento en el envío de actas.



SANCIÓN: Amonestación o de uno (1) a tres (3) partidos de suspensión.

b) Falta Leve 2:

Desconsideraciones, malos modos, insultos leves hacia cualquier persona que participe directa o indirectamente en el encuentro, hacia el público o hacia cualquier persona que pertenezca a algún órgano federativo.

SANCIÓN: De dos (2) a cuatro (4) partidos de suspensión. O hasta un (1) mes de inhabilitación.

c) Falta Grave 1:

Omisión o incorrección de los datos sobre incidencia acaecidas que debieran figurar en el Acta del partido. No cumplir o hacer cumplir las obligaciones que se establezcan en este Reglamento, el Reglamento de Juego o las normas de las Competiciones. Insultos, gestos insolentes o provocadores hacia jugadores/as, tecnicos/as, directivos/as, público, jueces/as o jueces/as de lateral.

SANCIÓN: De cuatro (4) a seis (6) partidos de suspensión. O de uno (1) a tres (3) meses.

d) Falta Grave 2:

No comparecer a arbitrar, sin motivos justificados, estando designado.

SANCIÓN: De siete (7) a catorce (14) partidos. O de tres (3) a seis (6) meses de suspensión.

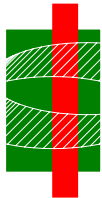
e) Falta Grave 3:

Agresión a jugadores/as, público, tecnicos/as, directivos/as y jueces/as de lateral (o jueces/as);

SANCIÓN: De quince (15) a veinte (20) partidos. O de seis (6) a doce (12) meses.

f) Falta muy Grave 1:

Falseamiento voluntario del contenido del acta; la no presentación de informes sobre incidencias de los encuentros, cuando fuese requerido para ello por el órgano competente.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dptecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

SANCIÓN: De uno (1) a dos (2) años de suspensión.

CAPITULO IV: INFRACCIONES DE TECNICOS/AS Y DIRECTIVOS/AS DE CLUBES

ART. 73

Los tecnicos/as tendrán la misma tipificación para sus faltas, que las señaladas para los jueces/as, en asuntos de su competencia. Sin embargo si incitaran a sus jugadores/as para cometer hechos sancionables, serán castigados por inducción con la sanción señalada para los jugadores /as por cometerlos.

Deberá ocupar el sitio asignado durante el encuentro, no pudiendo increpar ni dirigirse al juez/jueza o jueces/a de lateral. La infracción a este apartado se sancionará como falta grave con suspensión por tiempo de 1 a 4 meses.

Además los clubes serán sancionados económicamente por el comportamiento de sus tecnicos/as de la siguiente forma:

Multa de 100 a 300 euros por cada Falta Leve cometida

Multa de 200 a 500 euros por cada Falta Grave cometida

Multa de 400 a 1000 euros por cada falta Muy Grave cometida

ART. 74

Si un tecnico/a ordenara la retirada del campo de sus jugadores/as, o no lo impidiera, se anotará en su expediente de forma indefinida y será sancionado con suspensión por tiempo de 1 a 2 años de inactividad.

ART. 75

Los delegados/as de Clubes y de Campo estarán sujetos a las mismas infracciones y sanciones señaladas para los jueces/as. No obstante, con relación a sus funciones específicas, se aplicarán las siguientes infracciones y sanciones:

Para los Delegados/as de Campo:



- a) Por no disponer de la licencia federativa correspondiente se impondrá como Falta Leve la inhabilitación entre quince días y un mes, y multa al Club por importe de 70€.
- b) Por el incumplimiento de las obligaciones previstas en el artículo 50, apartados b), c), d), e), se impondrá como Falta Grave la inhabilitación por un tiempo entre un mes y seis meses. En estos casos, se impondrá al Club una multa por importe entre 35 € a 350 €.

Para los Delegados/as de Club:

- c) Por no disponer de la licencia federativa correspondiente se impondrá como Falta Leve la inhabilitación entre quince días y un mes, y multa al Club por importe de 35 € a 175 €.
- d) Por el incumplimiento de las obligaciones previstas en el artículo 51, apartados b), c), d), e), se impondrá como Falta Grave la inhabilitación por un tiempo entre un mes y seis meses. En estos casos, se impondrá al Club una multa por importe entre 70 a 700 €.

Además los clubes de los directivos/as y delegados/as serán sancionados económicamente de la siguiente forma:

Multa de 100 a 300 euros por cada Falta Leve cometida

Multa de 200 a 500 euros por cada Falta Grave cometida

Multa de 400 a 1000 euros por cada falta Muy Grave cometida

CAPITULO V: OTRAS INFRACCIONES

ART. 76

Los delegados/as federativos/as que incumpliesen las funciones que les fueran encomendadas, o no las ejercieran con independencia, objetividad y diligencia, serán sancionados por Falta Grave con inhabilitación por tiempo entre de un mes y un año.

ART. 77

Las faltas cometidas por jugadores/as, jueces/juezas, tecnicos/as, directivos/as en concentraciones, giras o torneos serán contempladas y sancionadas, de acuerdo con lo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY.



ART. 78

Cuando una persona sujeta a la competencia disciplinaria de la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, sea por la posesión de una o varias licencias o por su cargo federativo, cometa algún hecho actuando como espectador/a que sea considerado como una infracción en este Reglamento, será sancionado de acuerdo con lo previsto para dicha infracción. En caso de que, debido a la posesión de varias licencias o cargos federativos, se prevea para la infracción diferentes sanciones se aplicará la más grave prevista.

ART. 79

Los jugadores/as o jueces/as auxiliares a quienes un espectador/a hubiese ofendido de palabra o de obra lo pondrán en conocimiento del Juez/a, quien, en tales casos, e igualmente en el caso de haber sido él mismo el ofendido, dará cuenta al Delegado/a de Campo, quien adoptará las medidas oportunas.

ART. 80

Los Clubes son subsidiariamente responsables en el aspecto económico del pago de indemnizaciones, daños y perjuicios, gastos y sanciones de orden económico, de las que resulten responsables uno o más de sus jugadores/as, empleados/as, directivos/as o afiliados/as, o el propio Club, por decisión de la Federación, Comité de Competición u Organismos competentes, a consecuencia de actuaciones antirreglamentarias, ofensas o daños a personas o a cosas acaecidos con ocasión de competición, o por incumplimiento de cualquier compromiso contraído por el Club con Organismo Federativo o con otro Club.

ART. 81

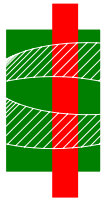
Por el incumplimiento de los deberes que les impone este Reglamento, los Clubes podrán ser sancionados:

- a) Por faltar a lo dispuesto en los artículos 19, siguientes y concordantes con respecto a los terrenos de juego y sus instalaciones, los Clubes podrán ser sancionados, según la importancia de la falta, con multa de 35 € a 100 €, que se elevarán al doble de la que haya sido impuesta, en caso de reincidencia.
FALTA LEVE.
- b) Cuando en virtud de lo previsto cualquier Club haya sido objeto de más de tres amonestaciones en el transcurso de la Temporada, por cada nueva amonestación de que sea objeto podrá imponerse al Club multa de 35 €.
FALTA LEVE.



Si el número de amonestaciones en la misma temporada excediese de ocho, la multa podrá ser hasta de 70 €, por cada amonestación que exceda de la octava.
FALTA GRAVE.

- c) Los Clubes cuyos equipos no comparezcan a un encuentro, o no se presenten puntualmente en el terreno de juego o, aunque se presenten, no lo hicieran con el mínimo de jugadores/as indispensables para comenzar a jugar a tenor de lo dispuesto en el artículo 15 de este Reglamento o no cumpliera alguna de las condiciones requeridas en el mismo, podrán ser sancionados con multa de 100 € a 6.000 € por la FEDERACIÓN VASCA DE RUGBY, sin perjuicio de cualquier indemnización o sanciones a que hubiera lugar por aplicación de otras disposiciones reglamentarias y lo establecido en el artículo 37 de este Reglamento. El órgano sancionador para establecer la sanción que corresponda por incomparecencia tendrá en cuenta la naturaleza de la competición, el encuentro al que no ha se comparecido, las circunstancias que la motivaron, los gastos que hubiese evitado o los beneficios que se hubiesen derivado de la incomparecencia.
FALTA GRAVE.
- d) Si se produjera la alineación indebida de jugador/a o jugadores/as prevista en el Art. 31 de este Reglamento, el Club infractor podrá ser sancionado, además de con las sanciones que dicho artículo establece con multa de 200 € a 500 €.
FALTA MUY GRAVE.
- e) Por incumplimiento de la obligación de nombrar Delegado/a de Campo o Delegado/a de Club, será sancionado el Club organizador con multa de 50 € a 100 € (de acuerdo con el nivel de competición).
FALTA GRAVE.
- f) La infracción del artículo 53 que prohíbe el acceso y la presencia en el terreno de juego de personas distintas a las que dicho precepto autoriza; o no disponer de servicio médico o de asistencia, en las condiciones exigidas por la normativa de la competición determinará una sanción para el Club responsable de multa de cuantía de 100 € a 200 €.
FALTA GRAVE.
- g) El Club que contraviniese lo preceptuado en el artículo 44 de este Reglamento, no prestando la protección y asistencia hacia los jueces/as que en el citado artículo se previenen, será castigado con multa de 200 € a 500 €. Con igual sanción podrá ser sancionada la falta de respeto, protección o asistencia a los Jueces/as auxiliares y/o al Delegado/a Federativo/a. Además el Campo podrá ser cerrado por el tiempo que estime oportuno el Juez/a Instructor/a.
FALTA MUY GRAVE.



- h) El Club que contraviniese lo preceptuado en el Art. 11 de este Reglamento de comunicación de fecha, hora y lugar del encuentro, será castigado con Multa de 35 € a 100 €
FALTA LEVE

ART. 82

Se establece la responsabilidad de los clubes por faltas cometidas por los jugadores/as, Directivos/as o Delegados/as, y por intromisiones y coacciones del público.

Mientras no haya motivo para apreciar o presumir fundadamente culpa del visitante por acción directa de sus asociados o partidarios, los Clubes que organicen los encuentros, serán responsables de los siguientes actos:

- a) Arrojar objetos contra los jugadores, jueces/as o jueces/as auxiliares o fuesen víctimas de cualquier otra clase de coacción por parte de los espectadores/as, sin que se produzca invasión del campo ni daño para los actuantes con multa de 70 € a 350 €
FALTA GRAVE.
- b) Invadir el campo perturbando la marcha normal de juego, sin causar daño a los jugadores ni jueces, con multa de 100 € a 275 €
FALTA MUY GRAVE.
- c) Cuando los jugadores/as o los jueces/as fuesen objeto de agresión individual, durante el partido y tiempo de permanencia en los vestuarios, colectiva o tumultuaria, ya entrando en el campo ya en la salida del mismo o en la inmediatez de éste, siempre que puedan estimarse como consecuencia de un partido con multa de 275 € a 700 €
FALTA MUY GRAVE.
- d) Cuando los hechos anteriormente descritos revistan extrema gravedad podrá acordarse una sanción hasta 1.400 €
FALTA MUY GRAVE.

Igualmente se castigarán conforme a lo dispuesto en este artículo, las faltas definidas por el mismo que se cometan contra los miembros de Federaciones o Delegados/as que ejerzan funciones de autoridad deportiva.

Si alguna de dichas faltas fuera cometida por elementos del Club visitante, se castigará a éste con multa igual a la que correspondiera aplicar por la misma al visitado.



La reiteración o reincidencia en las faltas definidas en este artículo cuando se hayan cometido en partidos de competición oficial, se castigarán con doble multa, pudiendo llegarse, además, si se produjesen en cualquiera de las tres primeras, a la suspensión del campo, que en la a) será por uno o dos partidos, en la b) por uno a tres y en la c) por tres a seis.

Por cada vez que un jugador/a, técnico/a o directivo/a de un club incida en las infracciones previstas en el artículo 83 y siguientes, se sancionará a su Club con amonestación, que será doble para las faltas calificadas como muy graves

Los capitanes/as que no cumplan con las obligaciones que les impone el art. 52 podrán ser sancionados/as con amonestación o suspensión de su cargo, con independencia de las sanciones que pudieran corresponderle por faltas cometidas como jugador/a.

CAPITULO VI: CIRCUNSTANCIAS MODIFICATIVAS

ART. 83

Las sanciones previstas para las faltas cometidas por jugadores/as según art. 83 y siguientes están previstas para jugadores/as de categoría Senior. Los Comités de Disciplina tendrán en cuenta para sancionar la edad del infractor, dentro del margen de sanción que se permite para cada falta. Se estimará como atenuante el hecho de que el infractor/a pertenezca a categorías inferiores en cuanto a edad.

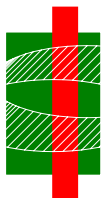
ART. 84

Son circunstancias que agravan la responsabilidad:

- a) La reiteración.
- b) La reincidencia.

Hay reiteración cuando el autor/a de una falta hubiera sido sancionado/a en el transcurso de una misma temporada por otro hecho al que el Reglamento señale igual o mayor correctivo, o por más de uno al que aquél señale correctivo menor, para faltas leves y graves. Para faltas muy graves y las contempladas en el Artículo 98 dos temporadas consecutivas.

Hay reincidencia, cuando el autor/a de una falta hubiera sido sancionado/a en el transcurso de una misma temporada por hecho de análoga naturaleza al que se corrige, para faltas leves y graves. Para faltas muy graves y las contempladas en el Art. 98 dos temporadas consecutivas.



EUSKADIKO RUGBY FEDERAKUNTZA – FEDERACION VASCA DE RUGBY
"TXURI URDIN" ERAIKINA – ANOETA PASALEKUA, 24
20014 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
TFNO: 943 469 768 – FAX: 943 471 659
E-mail:secretaria@euskadirugby.org E-mail:dp tecnico@euskadirugby.org
Web: www.euskadirugby.org

ART. 85

Son circunstancias atenuantes:

- a) La de haber precedido, inmediatamente antes de la comisión de la falta, provocación suficiente.
- b) La de no haber sido sancionado el culpable con anterioridad.
- c) La de arrepentimiento espontáneo.

ART. 86

Los órganos disciplinarios podrán, en el ejercicio de su función, aplicar la sanción atendiendo a las circunstancias y naturaleza de los hechos, personalidad del responsable y concurrencia de circunstancias atenuantes o agravantes.

Asimismo deberán atender la existencia de la frustración y la tentativa, cuando estén acreditadas, para graduar ponderada y racionalmente la aplicación de las sanciones correspondientes a las faltas previstas en este Reglamento.

DISPOSICIÓN FINAL

El presente Reglamento entrará en vigor al día siguiente de su aprobación e inscripción en el Registro de Entidades Deportivas.